

Brødre støbte rollespilstegn

Numismatisk sensation udeblev

Af Jens Skovly



En dag i det sene efterår 2018 gjorde en ihærdig, lokal detektormand et fund, som ledte tankerne mod en numismatisk sensation. Lad det straks være slået fast: Sensationen udeblev.

Årsagen var fundet af tre primitive, men stort set ensartede "mønter" eller rettere tegn, som dog havde forskellig vægt i størrelsesorden mellem 19,4 g og 20,7 g. Diameteren er cirka 22 mm, og tykkelsen cirka 4 mm. Fundet blev gjort efter signal fra metaldetoren i et mindre skovområde, Kirkeskoven kaldet, midt i Vordingborg by cirka 30 cm nede i jorden.

På forsiden ses ordet **PERIKUM** skrevet over et tårn, mens **RIGS1MARK** står at læse på stykkets bagsiden.

Forslagene om møntens fremkomst og anvendelse har været mange. Det, der viste sig at være det rigtige, kom under en uformel snak i Dansk Numismatisk Forenings medalje-franktion, hvor en deltager måske i nærmest opgivenhed sagde, at "mønten er noget fra et rollespil". På det tidspunkt anede han vist ikke, at han havde fuldstændig ret i sin spådom. Men det havde han.

Det viste sig, at to brødre med base i netop Vordingborg i årene fra efteråret 2014 og til oktober 2018 stod bag et månedligt rollespil, hvor op mod 120-140 børn og unge pr. spilledag mødtes i gåsetårnsbyens Kirkeskoven for at dyste i 'De Vestlige Riger'.

"Det har vist sig, at rollespil er en fantastisk måde at udvikle børns forskellige kompetencer indenfor læring, fysisk udfoldelse, socialt samvær og identitetsdannelse", fortæller en af de lokale rollespilsstiftere, Sebastian Myte.

I rollespilslandet Perikum udkom blot en mønt. Den er støbt i tin. Perikums møntfod var rigsmark.
Foto: TJH



Støbte 300 mønter

“Landet hed Perikum, og møntfoden hed rigsmark. Vi støbte selv mønterne i tin i 2005, og jeg vil anslå, at vi fremstillede op mod 300 af disse mønter. De var en del af selve spillet, af legen. Der blev af sikkerhedsmæssige årsager som en del af rollespillet gravet en del rigsmark ned i Kirkeskoven, og det vil derfor fortsat være muligt at lokalisere en god del af mønterne i dets undergrund”, fortæller en af brødrene, Sebastian Myte, som fandt det ligetil at kalde landet for Perikum og møntfoden for rigsmark, idet det var netop de to navne, der kom frem på brødrenes indre skærm efter tinnets tur i støbeformen.

Støbeformen havde de to brødre i øvrigt lånt sig frem til. Støbeformens oprindelse fortaber sig.

Efterhånden svandt beholdningen af nævnte tintegn ind, og brødrene fandt det lettere at købe “mønter” i pap til rollespillet fremfor at støbe flere selv.

I slutningen af 2018 var rollespillene blevet for omfattende i forhold til brødrenes andre gøremål, hvorfor de solgte konceptet og dets op mod 200 forskellige dragter og øvrigt udstyr til kolleger i Sønderborg.

Der, i det sønderjyske, anvendes i øvrigt ikke tid på at støbe egne rollespilsmønter. Der indkøbes derimod større mængder udgæede danske en- og to-ører til spillene.



Pengene kan hurtigt skifte ejermænd i rollespil. Her er det kassierer Jacob S. Mæng og næstformand Benjamin T. Madsen fra rollespilgruppen Fenris-Holstebro som hygger sig lidt på “kroen”.

Foto: Tina Siig · fenris-holstebro.dk